

Grand jeu d'outils		Composants dynamiques	
Sélectionner (espace)		Créer un composant	
Colorier (B)		Effacer (E)	
Ligne (L)		Main levée	
Rectangle (R)		Rotation de rectangle	
Cercle (C)		Polygon	
Arc		Arc à 2 points (A)	
Arc à 3 points		Portion de cercle	
Déplacer (M)		Pousser/Tirer (P)	
Faire pivoter (Q)		Suivez-moi	
Échelle (S)		Décalage (F)	
Mètre (T)		Cotation	
Rapporteur		Texte	
Axes		Texte 3D	
Orbite (O)		Panoramique (H)	
Zoom (Z)		Fenêtre de zoom	
Zoom étendu		Précédent	
Positionner la caméra		Pivoter	
Visite		Plan de section	
Outils Solides		Vues standard	
Enveloppe externe		Diviser (Pro)	
Intersection (Pro)		Union (Pro)	
Soustraire (Pro)		Découper (Pro)	
Envoyer à LayOut (Pro)		Classement (Pro)	
Bouton du milieu (molette)		Styles	
Défilement	Zoom	Transparence	
Cliquer-glisser	Orbite	Filaire	
Maj + Cliquer-glisser	Panoramique	Ombre	
Double-clic	Recentrer la vue	Monochrome	
		Google	
		Ajouter un emplacement...	
		Textures photographiques	
		Télécharger des modèles...	
		Partager le composant...	
		Partager le modèle...	
		Banque d'images	
		Ajouter/désactiver le relief	
		Afficher un aperçu du modèle dans Google Earth	

Bouton du milieu (molette)

- Défilement
- Cliquer-glisser
- Maj + Cliquer-glisser
- Double-clic
- Zoom
- Orbite
- Panoramique
- Recentrer la vue



Outil	Opération	Instructions
Arc (A)	Courbure	indiquez une valeur de courbure en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
	Rayon	indiquez un rayon en tapant un nombre suivi de R, puis appuyez sur Entrée
	Segments	indiquez un nombre de segments en tapant un nombre suivi de S, puis appuyez sur Entrée
Cercle (C)	Maj	verrouillez sur le plan actuel
	Rayon	indiquez un rayon en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
	Segments	indiquez un nombre de segments en tapant un nombre suivi de S, puis appuyez sur Entrée
Effacer (E)	Ctrl	adoucissez/lissez (utilisez sur les arêtes pour que les faces adjacentes apparaissent courbes)
	Maj	masquer
	Ctrl + Maj	annulez adoucir/lisser
Suivez-moi	Alt	utilisez le périmètre de la face comme trajectoire d'extrusion
	Plus simple	sélectionnez d'abord la trajectoire, choisissez l'outil Suivez-moi, puis cliquez sur la face à extruder
Ligne (L)	Maj	verrouillez dans la direction d'inférence actuelle
	Flèches	flèches haut/bas pour verrouiller dans direction bleue, gauche direction verte, droite direction rouge
	Longueur	indiquez une longueur en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
Pivoter	Hauteur des yeux	indiquez la hauteur des yeux en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
Déplacer (M)	Ctrl	déplacez une copie
	Maj	maintenez la touche enfoncée pour verrouiller dans la direction d'inférence actuelle
	Alt	pliage automatique (permet le déplacement même si des arêtes et des faces doivent être ajoutées)
	Flèches	flèches haut/bas pour verrouiller dans direction bleue, gauche direction verte, droite direction rouge
	Distance	indiquez une distance de déplacement en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
	Série de copies externes	n copies en ligne : déplacez la première copie, tapez un nombre suivi de X, puis appuyez Entrée
	Série de copies internes	n copies entre 2 éléments : déplacez la 1re copie, tapez un nombre suivi de /, puis appuyez Entrée
Décalage (F)	Double-clic	appliquez la dernière valeur de décalage à la face
	Distance	indiquez une distance de décalage en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
Orbite (O)	Ctrl	maintenez la touche enfoncée pour désactiver la gravité lors de l'opération d'orbite
	Maj	maintenez la touche enfoncée pour activer l'outil Panoramique
Colorier (B)	Ctrl	coloriez toutes les faces adjacentes de même matière
	Maj	coloriez toutes les faces de même matière dans le modèle
	Ctrl + Maj	coloriez toutes les faces de même matière dans l'objet
Pousser/Tirer (P)	Alt	maintenez la touche enfoncée pour prélever un échantillon de matière
	Ctrl	poussez/tirez une copie de la face (en laissant en place la face d'origine)
Rectangle (R)	Double-clic	appliquez la dernière valeur pousser/tirer à la face
	Distance	indiquez une valeur pousser/tirer en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
Rotation de rectangle	Dimensions	indiquez des dimensions en tapant une longueur, une largeur, puis appuyez sur Entrée (ex. : 20;40)
	Maj	verrouillez dans le sens/plan actuel
Faire pivoter (Q)	Alt	verrouillez le plan de dessin pour la première arête (après le premier clic)
	Angle, Cotations	cliquez pour placer les deux premiers coins, puis saisissez l'angle, la largeur et tapez sur Entrée (p. ex. « 90;20 »)
	Ctrl	faites pivoter une copie
Échelle (S)	Angle	indiquez un angle en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée
	Pente	entrez un angle de pente en tapant « inclinaison : longueur », puis appuyez sur Entrée (ex. : 3;12)
	Ctrl	maintenez la touche enfoncée pour mettre à l'échelle autour du centre
Sélectionner (espace)	Maj	maintenez la touche enfoncée pour mettre à l'échelle uniformément (sans déformer)
	Facteur	indiquez un facteur d'échelle en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée (ex. : 1,5 = 150 %)
Mètre (T)	Longueur	indiquez une longueur d'échelle en tapant un nombre suivi d'une unité, puis Entrée (ex. : 10m)
	Ctrl	créé un guide
Zoom (Z)	Ctrl	ajoutez à la sélection
	Maj	ajoutez/supprimez de la sélection
Redimensionner	Ctrl + Maj	supprimez de la sélection
	Ctrl	flèches haut/bas pour verrouiller dans direction bleue, gauche direction verte, droite direction rouge
Redimensionner	Ctrl	redimensionner le modèle : mesurez une distance, tapez la taille souhaitée, puis appuyez sur Entrée
	Flèches	redimensionner le modèle : mesurez une distance, tapez la taille souhaitée, puis appuyez sur Entrée